

1.7 Indépendance linéaire

Définition 17 (famille linéairement (in-)dépendante).

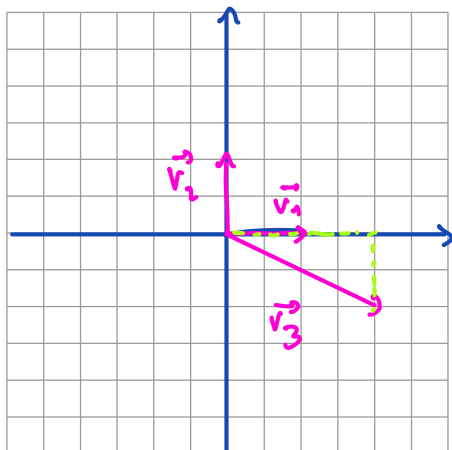
Une famille de vecteurs $(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p)$ de \mathbb{R}^n est *linéairement indépendante* ou *libre* si l'unique solution de

$$x_1 \vec{v}_1 + \dots + x_p \vec{v}_p = \vec{0} \in \mathbb{R}^n$$

est le vecteur nul $\vec{0} \in \mathbb{R}^p$. Sinon on dit que la famille est *linéairement dépendante* ou *liée*.

Exemple

$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{v}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$



• famille (\vec{v}_1, \vec{v}_2) :

$$x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases}$$

\Rightarrow la famille est lin. indép. (ou libre)

• famille $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3)$:

$$\vec{v}_3 = 2\vec{v}_1 - \vec{v}_2$$

$$\text{d'où } 2\vec{v}_1 - \vec{v}_2 - \vec{v}_3 = \vec{0}$$

Donc on a la sol. non triviale

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

\Rightarrow la fam. est lin. dép. (ou liée)

exercice: qu'en est-il des familles (\vec{v}_1, \vec{v}_3) et (\vec{v}_2, \vec{v}_3) , ou (\vec{v}_1) ?

Cas particuliers

1) $(\vec{v}) \in \mathbb{R}^n$ est une famille linéairement indépendante si et seulement si

$$\underline{x\vec{v} = \vec{0}}$$

n'admet que la solution triviale $x = 0$. Ceci est équivalent à $\vec{v} \neq \vec{0}$

(sinon il y aurait une infinité de sol. non triviales pour $x \in \mathbb{R}^*$)

2) Toute famille contenant le vecteur nul est liée.

En effet, si $(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p)$ est une famille avec

$$\vec{v}_j = \vec{0} \quad \text{pour } 1 \leq j \leq p, \text{ alors on}$$

peut prendre $\vec{v} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ * \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^p$ $\leftarrow j^{\text{e}} \text{ ligne } * \neq 0$

$$x_1 \vec{v}_1 + \dots + x_j \vec{v}_j + \dots + x_p \vec{v}_p = \vec{0}$$

$$\hookrightarrow \textcircled{*} \vec{v}_j = \vec{0}$$

3) $(\vec{v}_1, \vec{v}_2) \in \mathbb{R}^n$ est linéairement dépendante si et seulement si

$$x_1 \vec{v}_1 + x_2 \vec{v}_2 = \vec{0} \quad (*)$$

admet une solution non triviale.

Supposons que $x_1 \neq 0$. Alors $\vec{v}_1 = \boxed{-\frac{x_2}{x_1} \vec{v}_2}$, $\in \mathbb{R}$

donc \vec{v}_1 et \vec{v}_2 sont proportionnels, donc ils ont la même direction.

Définition 18 (vecteurs colinéaires).

Soient $\vec{v}_1, \vec{v}_2 \in \mathbb{R}^n$. Ils sont dits *colinéaires* s'il existe $\mu \in \mathbb{R}$ tel que $\vec{v}_1 = \mu \vec{v}_2$.

On a le résultat suivant :

(\vec{v}_1, \vec{v}_2) est lin. dép.

$\Leftrightarrow \vec{v}_1$ et \vec{v}_2 sont colinéaires.

Etude de la dépendance linéaire d'une famille de vecteurs

Méthode 1

Soit $(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p)$ de \mathbb{R}^n une famille de vecteurs. On peut l'écrire sous la forme d'une matrice A de taille $n \times p$

$$A = (\vec{v}_1 \dots \vec{v}_p)$$

p colonnes
 n lignes

Alors la famille est linéairement indépendante si et seulement si $A\vec{x} = \vec{0}$ admet uniquement la solution triviale.

Pour étudier si c'est le cas, on écheleonne la matrice et on regarde s'il y a des variables libres.
/ Si oui, la famille est lin. dép. (liée!)
\ Si non, la " est " indép. (libre!)

Théorème 7. Les colonnes d'une matrice sont linéairement indépendantes si et seulement si l'équation $A\vec{x} = \vec{0}$ n'admet que la solution triviale.

$A_{m \times n}$

Preuve

$$A = (\vec{a}_1 \dots \vec{a}_n) \quad \text{avec } \vec{a}_i \in \mathbb{R}^m$$

la fam. $(\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n)$ est lin. indép

$$\Leftrightarrow \underline{x_1 \vec{a}_1 + \dots + x_n \vec{a}_n = \vec{0} \in \mathbb{R}^m} \text{ n'admet que la sol. triviale}$$

$$\Leftrightarrow \underbrace{(\vec{a}_1 \dots \vec{a}_n)}_{= A} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \vec{0} \in \mathbb{R}^m \text{ n'admet que la sol. triviale}$$

$$\Leftrightarrow A\vec{x} = \vec{0} \in \mathbb{R}^m \text{ n'admet que la sol. triviale.}$$

\leadsto il y a un lien avec les syst. homogènes.

Exemple $\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 8 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$ est-elle libre ou liée ?

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 4 & 0 \\ 1 & 2 & -1 & 0 \\ 5 & 8 & 0 & 0 \end{array} \right) \sim \dots \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 13 & 0 \end{array} \right)$$

il y a 3 pivots, et aucune variable libre.

\Rightarrow la famille est libre

!!!

Méthode 2 "observation"

Exemple $\underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}}_{\text{colinéaires}}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{sol. non triviale}$$

$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow$

\Rightarrow la famille $\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ est lin. dép.

Théorème 8. Une famille de vecteurs $(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p)$ de \mathbb{R}^n avec $p \geq 2$ est linéairement dépendante si et seulement si au moins l'un des vecteurs peut s'écrire comme combinaison linéaire des vecteurs restants.

Preuve $(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p)$ lin. dép

$\Leftrightarrow x_1 \vec{v}_1 + \dots + x_p \vec{v}_p = \vec{0}$ a une sol. non triviale

\Leftrightarrow il existe $1 \leq i \leq p$ avec $\rho_i \neq 0$ et

$$\rho_1 \vec{v}_1 + \dots + \rho_i \vec{v}_i + \dots + \rho_p \vec{v}_p = \vec{0} \quad (*)$$

\Leftrightarrow il existe $1 \leq i \leq p$ avec $\rho_i \neq 0$ et

$$\vec{v}_i = \frac{1}{\rho_i} \cdot (-\rho_1 \vec{v}_1 - \dots - \rho_{i-1} \vec{v}_{i-1} - \rho_{i+1} \vec{v}_{i+1} - \dots - \rho_p \vec{v}_p)$$

\Leftrightarrow il existe $1 \leq i \leq p$ tel que \vec{v}_i soit une comb. lin de $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_{i-1}, \vec{v}_{i+1}, \dots, \vec{v}_p$.

Exemple (précédent)

$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ liée

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = -1 \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (*)$$

$$\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} = -1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (*)$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = ? \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + ? \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Théorème 9. Toute famille $(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p)$ de \mathbb{R}^n est linéairement dépendante si $p > n$.

Preuve (idée):

$$A = [\vec{v}_1 \dots \vec{v}_p]$$

$n \times p$

p colonnes
 n lignes

La matrice A a plus de colonnes que de lignes, elle est rectangulaire de la forme .

On échelonne et on étudie le nombre de pivots (entre 0 et n)

0 pivot: infini de sol.

n pivot: 1 pivot par ligne \Rightarrow il y a forcément une var. libre car au moins 1 colonne n'a pas de pivot.

$0 < \# \text{ pivots} < n$: il y a $\underbrace{n - \# \text{ pivots}}_{> 0}$ lignes de zéros
 \Rightarrow il y a au moins une var. libre.

Bases de \mathbb{R}^n

Définition 19 (base de \mathbb{R}^n).

Une famille de vecteurs $(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p)$ de \mathbb{R}^n est une *base* de \mathbb{R}^n si

- 1) $\text{span} \{ \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p \} = \mathbb{R}^n$ (*)
- 2) la famille $(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p)$ est lin. indépendante.

Remarques

1) On dit aussi que la famille $(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p)$ de \mathbb{R}^n engendre \mathbb{R}^n , ou que $(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p)$ est un système de générateurs de \mathbb{R}^n . (*)

2) Lien entre p et n :

- On a forcément $p \leq n$ car la famille est lin. indép. (th. 9)

- Si $p < n$, alors la forme échelonnée de $A = (\vec{v}_1 \dots \vec{v}_p)$ est du type

$$n \left\{ \begin{pmatrix} * & \dots & * & * \\ 0 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 0 \end{pmatrix} \right.$$

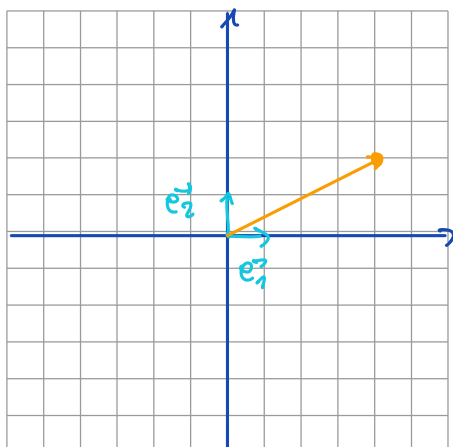
$\underbrace{\hspace{10em}}_p$

au mieux on a p pivots, donc il n'y a pas un pivot par ligne et par le th. 5, $\text{span} \{ \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p \} \neq \mathbb{R}^n$.

$$\Rightarrow \underline{\underline{p = n}}$$

⚠ cette condition n'est pas suffisante !

Exemple : Base canonique de \mathbb{R}^2



(\vec{e}_1, \vec{e}_2) est une base de \mathbb{R}^2

$$\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

• $\forall \vec{b} \in \mathbb{R}^2$ avec $\begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$, on a

$$\vec{b} = b_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + b_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = b_1 \vec{e}_1 + b_2 \vec{e}_2 \quad (*)$$

\Rightarrow syst. de gén.

$$\bullet \quad x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

\Rightarrow famille libre.

(\vec{e}_1, \vec{e}_2) est dite base canonique car les coeff. de la comb. lin. (*) correspondent aux composantes de \vec{b} .

Il y a d'autres bases: (\vec{u}_1, \vec{u}_2) $\vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{u}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$

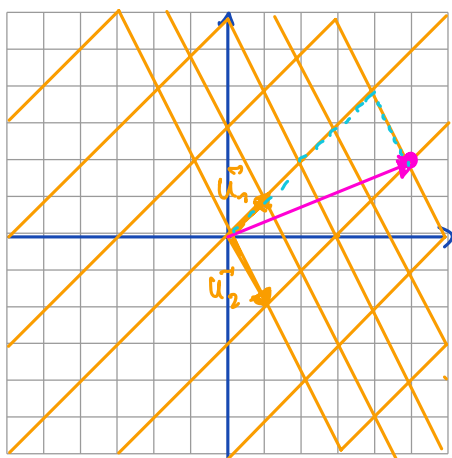
$\forall \vec{b} \in \mathbb{R}^2$

$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & b_1 \\ 1 & -2 & b_2 \end{array} \right) \sim \dots \sim \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & \frac{2b_1+b_2}{3} \\ 0 & 1 & \frac{b_1-b_2}{3} \end{array} \right)$$

$$\text{donc} \quad \vec{b} = \frac{2b_1+b_2}{3} \vec{u}_1 + \frac{b_1-b_2}{3} \vec{u}_2$$

Remarque

Toute famille de 2 vect. lin. indep forme une base de \mathbb{R}^2 .



$$\begin{aligned}\vec{v} = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix} &= 5\vec{e}_1 + 2\vec{e}_2 \\ &= 4\vec{u}_1 + 1\vec{u}_2\end{aligned}$$

Base canonique de \mathbb{R}^n : $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$ avec

$$\vec{e}_i = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow i^{\text{e}} \text{ ligne}$$

est une base de \mathbb{R}^n , appelé base canonique.